

Памятка о выключении и перезагрузке сенсорного терминала

Правила включения и отключения питания в системе

- [Выключение/Перезагрузка сенсорного терминала](#)

Выключение/Перезагрузка сенсорного терминала

Предупреждение

Запрещено с помощью автомата отключать питание на сенсорный терминал (автоматом можно пользоваться только в крайнем случае, если другие методы недоступны). При таком методе прерывания питания, на терминале может слететь система либо вообще повредиться компьютер, на длительной перспективе.

Сенсорные терминалы необходимо постоянно держать во включенном состоянии, для того чтобы работала система вентиляции и осушения от влаги. Если же терминал периодами будет выключен на длительный срок, от нескольких часов и более, в нём может скопиться влага, что повлечёт за собой повреждение компьютера.

Есть несколько способов выключения терминала (либо перезагрузки).

Первый:

- С помощью однократного нажатия на кнопку на компьютере вашего терминала (**рис 1**). Если нужно просто перезагрузить компьютер, то после выключения нажать повторно на эту же кнопку.



рис 1

Второй:

- Через настройки самого терминала, в разделе **"API и лояльность"** есть кнопка перезагрузки или выключения терминала (рис 2). Для того чтобы кнопка была активна нужно переключить тумблер активации (стрелка 1)(рис 2), затем нажать на кнопку (стрелка 2)

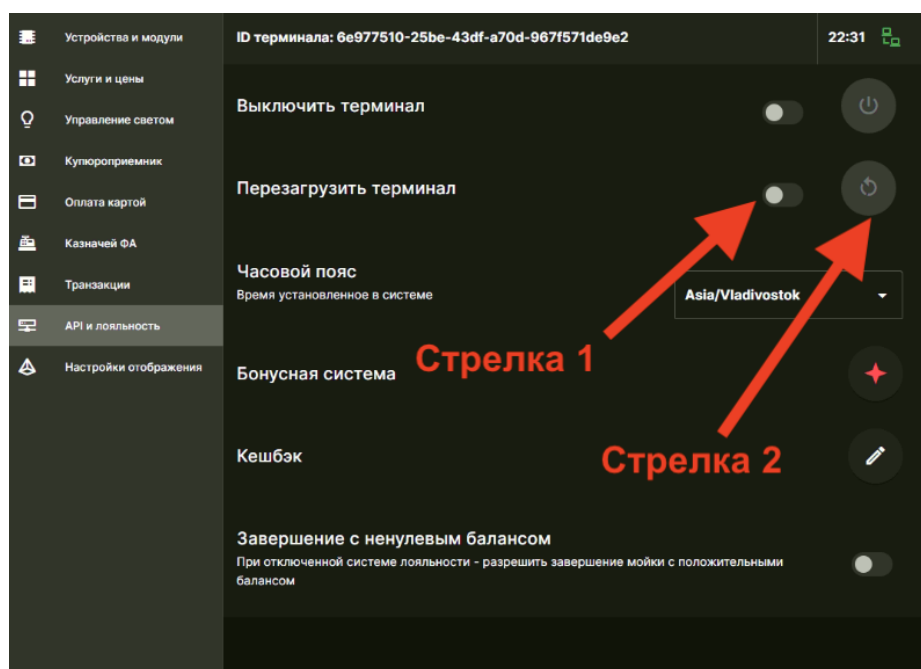


рис 2

Третий:

- С помощью программы удалённого доступа AnyDesk. Этим способом вы можете выключить или перезагрузить терминал находясь у себя дома. Порядок действий такой же как на (рис 2), но для того чтобы зайти в настройки при удалённом

подключении вам нужно на своей клавиатуре нажать комбинацию клавиш "**Ctrl + x**"

- Есть ещё одна возможность выключения и перезагрузки, если метод выше у вас не срабатывает. В этом случае необходимо найти в строке управления AnyDesk комбинацию клавиш (**рис 3**)(**стрелка 3**), при её нажатии выйдет окно (**рис 4**). В правом нижнем углу кнопка для перезагрузки или выключения (**стрелка 4**)

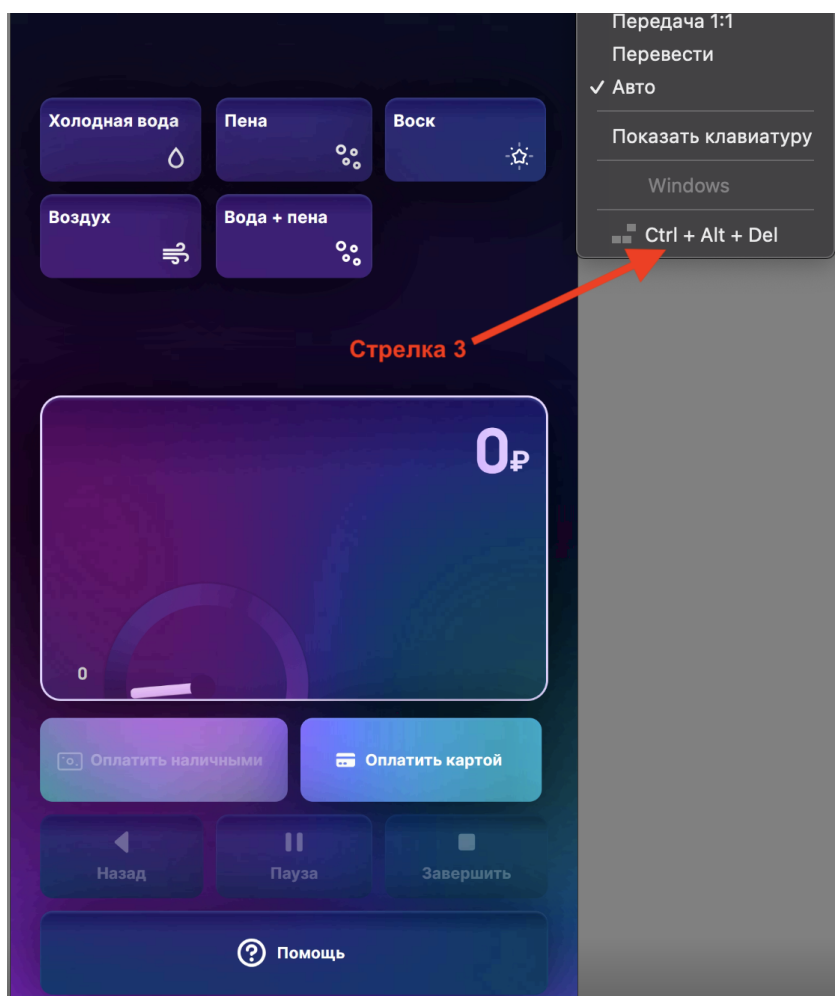


рис 3

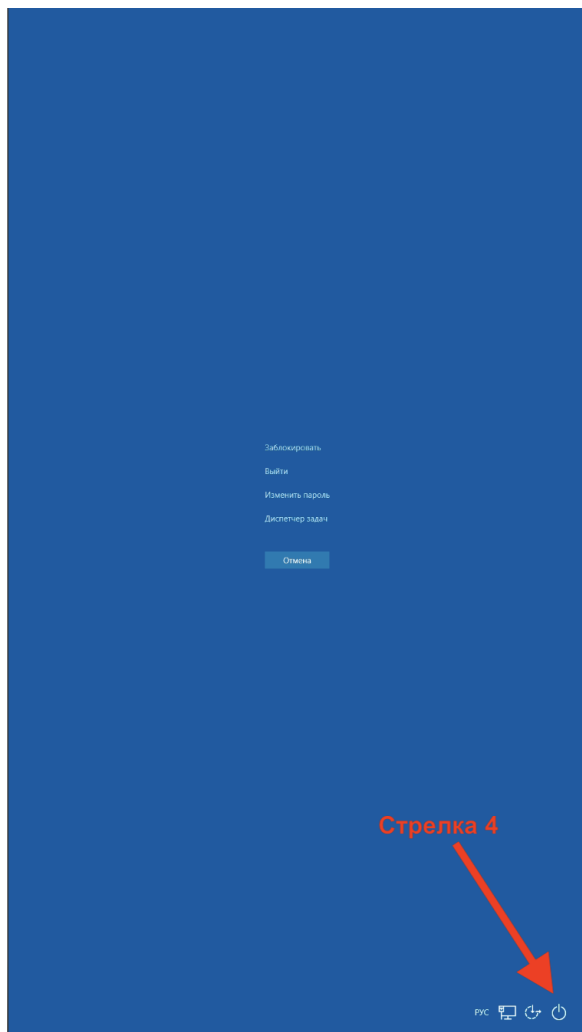


рис 4